

FRIDIE interactive sucht:

3D ARTIST FÜR UNITY 3D (M/W)

PRAKTIKUM / WERKSTUDENT / VOLLZEIT

Wir sind...

FRIDIE interactive - ein junges und erfolgreiches Softwareunternehmen aus Stuttgart.

Wir konzipieren, gestalten und entwickeln mobile Apps, Games, interaktive Exponate und spannende Industrie 4.0 Lösungen für weltweit bekannte Unternehmen aus allen Branchen.

Deine Aufgaben...

Als Unity 3D Artist bist du ein entscheidender Teil unserer Unity 3D Pipeline und entwickelst mit unseren Programmierern spannende Games, Produktshowcases oder AR/VR-Lösungen.

Dein Profil...

- Spaß und Leidenschaft in der dritten Dimension
- sehr gute Kenntnisse eines der gängigen 3D-Tools (bevorzugt Cinema 4D)
- hilfreich wären Erfahrungen und Begeisterung für 2D-Tools Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects)
- super cool (aber nicht zwingend notwendig) wäre es, wenn du in Unity 3D schon mal etwas in C# gecodet hättest
- Begeisterung für neue Technologien und spannende Projekte
- Offenheit und Kreativität auch für unkonventionelle Lösungsansätze
- selbstständiges projektbezogenes Arbeiten
- Teamfähigkeit

Was wir bieten...

- spannende und abwechslungsreiche Arbeit in einem jungen und dynamischen Team
- Umgang mit neuesten Technologien
- internationale Kundenprojekte aus unterschiedlichen Branchen
- flache Hierarchien und kurze Entscheidungswege
- zentrale Büroräume in Stuttgart mit guter Verkehrsanbindung
- kostenlosen Kaffee

Lust gemeinsam mit uns zu gestalten – dann bewirb dich bei uns!



JETZT BEWERBEN

Email an fridies@fridie.de